
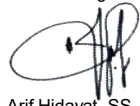




**FORMULIR PERMOHONAN PENGAJUAN DANA
UNIVERSITAS NUSA MANDIRI**

Diajukan oleh :		
Kampus : Univ. Nusa Mandiri Tower Jatiwaringin		Hari/Tgl. Pengajuan Selasa, 07 Oktober 2025
Pemohon : Arif Hidayat, SS, M.Hum		
Unit Kerja : Warek 2 Bidang Non Akademik		Hari/Tgl. Diperlukan Senin, 13 Oktober 2025
No. Rekening Bank : BCA 4121477810		
dan Nama : Arif Hidayat		
Keterangan Pengajuan Dana		Jumlah
Pengajuan dana kegiatan HIMASATA Universitas Nusa Mandiri (UNM) WORKSHOP COMPUTER VISION 2025, pada tanggal 26-27 Oktober 2025 :		
* Fee Narasumber		Rp500,000
Total Dana Dibutuhkan		Rp500,000
Terbilang : Lima Ratus Ribu Rupiah		
Menyetujui, Rektor  UNIVERSITAS NUSA MANDIRI Prof. Dr. Ir. Dwiza Riana, S.Si, MM, M.Kom, IPU, ASEAN.Eng	Mengetahui Kepala BAKU Dwi Astuti Ratriningsih, M.Kom	Pemohon, Warek II Bidang Non Akademik  Arif Hidayat, SS, M.Hum

PROPOSAL KEGIATAN

WORKSHOP COMPUTER VISION 2025: FONDASI KONSEPTUAL DAN PENERAPAN PRAKTIS DALAM KECERDASAN BUATAN



UNIVERSITAS NUSA MANDIRI

TAHUN 2025

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi kecerdasan buatan (AI), khususnya di bidang *computer vision*, kini semakin pesat dan menjadi salah satu fokus utama dalam transformasi digital. *Computer vision* memungkinkan mesin untuk memahami, menginterpretasikan, dan mengambil keputusan berdasarkan data visual layaknya manusia. Teknologi ini telah digunakan secara luas dalam berbagai sektor, mulai dari kesehatan, industri manufaktur, transportasi, hingga keamanan. Dengan demikian, pemahaman mendalam mengenai konsep dan penerapannya menjadi sangat penting bagi mahasiswa maupun praktisi yang ingin berkontribusi dalam perkembangan ekosistem digital dimasa depan.

Untuk menjawab kebutuhan tersebut, HIMASATA menyelenggarakan **Workshop Computer Vision 2025** sebagai wadah pembelajaran yang komprehensif dan aplikatif. Workshop ini dirancang dalam dua sesi utama, yaitu *online* dan *offline*, sehingga mampu menjangkau peserta dari berbagai latar belakang dan wilayah. Sesi *online* akan memperkenalkan konsep dasar, perkembangan, serta relevansi *computer vision* dalam ranah kecerdasan buatan, sedangkan sesi *offline* akan berfokus pada praktik langsung data labeling untuk membangun dataset berkualitas yang menjadi fondasi utama dalam pengembangan model *computer vision*.

Pada sesi *online*, dengan judul “*Fundamentals of Computer Vision: Fondasi, Perkembangan, dan Relevansi dalam Kecerdasan Buatan*”, peserta akan mendapatkan pemahaman menyeluruh mengenai teori dasar *computer vision*, evolusi teknologi yang melatarbelakanginya, serta bagaimana bidang ini menjadi salah satu kunci dalam pengembangan sistem berbasis AI modern. Pendekatan konseptual ini penting agar peserta tidak hanya mampu menggunakan teknologi, tetapi juga memahami prinsip-prinsip yang mendasarinya sehingga dapat mengembangkan solusi inovatif di masa depan.

Sedangkan pada sesi *offline*, dengan judul “*Data Labeling in Action: Membangun Dataset Berkualitas untuk Computer Vision*”, peserta akan diajak terlibat langsung dalam proses pembuatan dataset, mulai dari teknik pelabelan data, tantangan yang dihadapi, hingga standar kualitas yang harus dipenuhi. Aktivitas ini akan memberikan pengalaman praktis yang krusial, karena kualitas dataset sangat menentukan performa dan akurasi model *computer vision*. Dengan praktik langsung, peserta diharapkan mampu memahami alur kerja dari tahap awal pengolahan data hingga siap digunakan dalam pengembangan model AI.

Melalui kombinasi pendekatan konseptual dan praktis, Workshop Computer Vision 2025 diharapkan dapat membekali peserta dengan keterampilan yang relevan sekaligus wawasan strategis untuk menghadapi tantangan era digital berbasis data. Kegiatan ini juga menjadi langkah nyata HIMASATA dalam mendukung terbentuknya generasi muda yang tidak hanya mampu memahami teknologi, tetapi juga mampu mengaplikasikan pengetahuan tersebut untuk menghasilkan solusi nyata di berbagai bidang kehidupan.

1.2 Maksud dan Tujuan Kegiatan

Sesi Online: *Fundamentals of Computer Vision: Fondasi, Perkembangan, dan Relevansi dalam Kecerdasan Buatan*

Kegiatan ini memiliki beberapa maksud dan tujuan, yaitu:

- a) Memberikan wawasan kepada mahasiswa mengenai fondasi konseptual *computer vision* serta peranannya dalam kecerdasan buatan modern.
- b) Membahas dan memperlihatkan penerapan nyata *computer vision* dalam berbagai bidang, seperti kesehatan, keamanan, industri, dan transportasi.
- c) Mengenalkan teknik dasar pengolahan citra dan video untuk mengubah data visual menjadi informasi yang bermakna.
- d) Memperluas wawasan mahasiswa terhadap perkembangan teknologi terkini di bidang AI dan visual *computing*.
- e) Mendorong mahasiswa untuk berpikir kritis, analitis, dan inovatif dalam mengembangkan solusi berbasis data visual.

Sesi Offline: *Data Labeling in Action: Membangun Dataset Berkualitas untuk Computer Vision*

Kegiatan ini memiliki beberapa maksud dan tujuan, yaitu:

- a) Membekali mahasiswa dengan pemahaman strategis tentang pentingnya kualitas dataset dalam pengembangan model *computer vision*.
- b) Memberikan pengalaman langsung dalam melakukan data *labeling* dengan standar kualitas yang baik untuk membangun dataset yang akurat dan andal.
- c) Menjadi wadah interaktif bagi mahasiswa untuk berdiskusi dan berjejaring dengan praktisi maupun profesional dalam bidang *computer vision* dan AI.
- d) Membantu mahasiswa mengasah keterampilan praktis dalam menerapkan teknik dasar *computer vision* pada kasus nyata.
- e) Menumbuhkan kesadaran mengenai etika, privasi, dan tanggung jawab sosial dalam penggunaan data visual untuk pengembangan AI.
- f) Mendukung terciptanya lingkungan kampus yang adaptif terhadap perkembangan teknologi visual dan budaya inovatif berbasis data.

1.3 Manfaat Kegiatan

Sesi Online: *Fundamentals of Computer Vision: Fondasi, Perkembangan, dan Relevansi dalam Kecerdasan Buatan*

Kegiatan ini memiliki beberapa manfaat, yaitu:

1. Meningkatkan pemahaman mahasiswa mengenai konsep dasar dan perkembangan *computer vision* dalam konteks kecerdasan buatan.
2. Membekali peserta dengan wawasan mengenai penerapan *computer vision* di berbagai bidang, seperti kesehatan, industri, keamanan, hingga transportasi.
3. Menumbuhkan kemampuan berpikir kritis dan analitis melalui pemahaman pengolahan citra dan video.
4. Memperluas wawasan mahasiswa terhadap perkembangan teknologi terkini di bidang AI dan visual *computing*.

5. Membantu mahasiswa memahami relevansi *computer vision* sebagai keterampilan strategis dalam menghadapi transformasi digital.

Sesi *Offline: Data Labeling in Action: Membangun Dataset Berkualitas untuk Computer Vision*

Kegiatan ini memiliki beberapa manfaat, yaitu:

1. Memberikan pengalaman praktis dalam melakukan data labeling sehingga mahasiswa memahami pentingnya kualitas dataset.
2. Membekali peserta dengan keterampilan teknis yang dapat diterapkan dalam proyek akademik maupun profesional.
3. Mendorong mahasiswa untuk berkolaborasi dalam tim, sekaligus meningkatkan kemampuan komunikasi dan kerja sama.
4. Menumbuhkan kesadaran akan aspek etika dan privasi dalam pemanfaatan data visual.
5. Memfasilitasi mahasiswa untuk membangun jejaring dengan praktisi profesional di bidang *computer vision* dan AI.
6. Membantu mahasiswa meningkatkan kesiapan menghadapi kebutuhan industri berbasis data dan kecerdasan buatan melalui keterampilan aplikatif.

BAB II PELAKSANAAN KEGIATAN

2.1 Nama dan Tema Kegiatan

Kegiatan ini kami beri judul “*Workshop Computer Vision 2025*” dengan tema “*Fondasi Konseptual dan Penerapan Praktis dalam Kecerdasan Buatan*”, yang terbagi ke dalam dua sesi utama. Pada sesi *online*, kegiatan ini mengusung judul “*Fundamentals of Computer Vision*” dengan tema “*Fondasi, Perkembangan, dan Relevansi dalam Kecerdasan Buatan*”, sedangkan pada sesi *offline* mengangkat judul “*Data Labeling in Action*” dengan tema “*Membangun Dataset Berkualitas untuk Computer Vision*”.

2.2 Deskripsi Kegiatan

Workshop Computer Vision 2025 merupakan kegiatan yang diselenggarakan oleh HIMASATA Universitas Nusa Mandiri sebagai wadah pembelajaran sekaligus praktik di bidang kecerdasan buatan, khususnya *computer vision*. Kegiatan ini terdiri dari dua sesi utama, yaitu sesi *online* dengan tema “*Fundamentals of Computer Vision*” yang berfokus pada pemahaman konsep dasar, perkembangan, serta implementasi *computer vision* dalam berbagai bidang; dan sesi *offline* dengan tema “*Data Labeling in Action*” yang memberikan pengalaman langsung kepada peserta dalam membangun dataset berkualitas melalui proses data *labeling*.

Melalui kombinasi materi konseptual dan praktik aplikatif, workshop ini dirancang untuk meningkatkan wawasan, keterampilan teknis, serta kesadaran etis peserta dalam memanfaatkan *computer vision* sebagai salah satu fondasi penting pengembangan kecerdasan buatan di era digital.

2.3 Penyelenggara Kegiatan

Kegiatan ini diselenggarakan oleh Himpunan Mahasiswa Program Studi Sains Data (HIMASATA) Universitas Nusa Mandiri.

2.4 Pemateri Atau Narasumber

MC : Ardelia Felicia (Mahasiswa Sains Data UNM)
Moderator : Syifa (Mahasiswa Sains Data UNM)

Sesi *online* ini akan diisi oleh:

Narasumber : Siti Aisyah S Tr., M. Sc (Kaprodi Sains Data Universitas Insan Cita Indonesia)

Sesi *offline* ini akan diisi oleh:

Narasumber : Ihsan Aulia Rahman (Mahasiswa Sains Data UNM).

2.5 Waktu dan Kegiatan

Kegiatan ini dilaksanakan pada:

Sesi Online

Hari, Tanggal : Minggu, 26 Oktober 2025

Waktu : 13.30 – 17.00 WIB

Tempat : *Zoom Meeting*

Sesi Offline

Hari, Tanggal : Senin, 27 Oktober 2025

Waktu : 13.30 – 17.00 WIB

Tempat : Ruang 301 Universitas Nusa Mandiri

2.6 Peserta Kegiatan

Kegiatan ini dibuka untuk mahasiswa Sains Data Universitas Nusa Mandiri dan juga dari mahasiswa jurusan lain di bidang Teknologi Informasi dan disiplin terkait dan akan dihadiri dengan estimasi target 40-45 orang, diantaranya:

Tabel 1. Peserta Kegiatan

No.	Peserta	Jumlah
1	Panitia	16
2.	Peserta	25
3.	Dosen Kampus	3
4.	Narasumber	1
	Total	45

2.7 Susunan Acara

Acara ini dirancang untuk memberikan pengalaman belajar yang bermakna, interaktif, dan aplikatif, dengan menekankan pentingnya *computer vision* di ranah teknologi dan AI.

Tabel 2. Susunan Acara Sesi Online

Waktu	Durasi	Agenda	PIC
13.00 - 13.30	30'	Persiapan Panitia - Cek teknis Zoom, MC, Moderator dan Narasumber - Pemutaran Profil Nusa Mandiri	Sie. Acara
13.30 - 13.40	10'	<i>Opening Session oleh MC:</i> - Menyanyikan Lagu Indonesia Raya	MC
13.40 - 13.55	15'	Sambutan Resmi oleh: - Wakil Rektor II Bidang Non- Akademik : Arif Hidayat, S.S, Hum (Perwakilan Kesiswaan : Rangga Ramadhan Saellan M. Kom) - Kaprodi Sains Data: Tati Mrdiana, M.Kom - Ketua Pelaksana: Muhammad Lintang Saujana	MC & Pimpinan
13.55 - 14.00	5'	Pengenalan Profil Narasumber	Moderator
14.00 - 15.30	90'	Sesi 1 Materi: - Konsep Dasar & Perkembangan Computer Vision (inti teknis + contoh praktis)	Narasumber

		Sesi 2 Materi: - Relevansi & Implementasi dalam AI Modern (tren terbaru + <i>use case</i> nyata)	
15.30 - 16.00	30'	Sesi 3 <i>Sharing Session – Inspirational Talk</i> - Narasumber berbagi pengalaman pribadi & tips karier di bidang AI	Narasumber
16.00 - 16.30	30'	Diskusi & QnA Interaktif	Moderator
16.30 - 17.00	30'	Closing & Penutup - Kesimpulan oleh moderator - Pemberian sertifikat narasumber - Pengumuman sesi <i>offline</i> - Foto bersama virtual	MC & Moderator
17.00 – 17.15	15'	Evaluasi panitia	Panitia

Tabel 3. Sesi Offline di Kampus

Waktu	Durasi	Agenda	PIC
13.00 - 13.30	30'	Persiapan Panitia & Registrasi peserta	Sie Acara dan Perlap
13.30 - 13.40	10'	Opening Session oleh MC - Salam pembuka - Menyanyikan Lagu Indonesia Raya	MC
13.40 - 13.55	15'	Sambutan Resmi oleh: - Wakil Rektor II Bidang Non- Akademik : Arif Hidayat, S.S, Hum (Perwakilan Kesiswaan : Rangga Ramadhan Saelan M. Kom) - Kaprodi Sains Data: Tati Mrdiana, M.Kom - Ketua Pelaksana: Muhammad Lintang Saujana	MC & Pimpinan
13.55 - 14.00	5'	Perkenalan Profiel Narasumber oleh Moderator	Moderator
14.00 - 14.30	30'	Materi Pengantar - Pentingnya dataset berkualitas dalam AI - Contoh kasus nyata (dataset buruk → model bias/eror) - Peran labeling di industri (medis, transportasi, retail, dsb.)	Narasumber
14.30 - 15.30	60'	Praktik Sesi 1 Demonstrasi & <i>Hands-on Tools</i> - Pengenalan <i>software</i> labeling (<i>Labellmg, CVAT, Roboflow</i> , dsb.) - Peserta mencoba labeling dasar (<i>bounding box, polygon, classification</i>)	Narasumber & Moderator
15.30 - 16.10	40'	Sesi Diskusi dan QnA - Presentasi hasil praktik kelompok/individu & <i>feedback</i> dari narasumber.	Narasumber & Moderator
16.10 - 16.30	20'	<i>Ice Breaking / Games / Quiz</i>	MC & Moderator

16.30 - 16.50	20'	Closing & Dokumentasi - Kesimpulan narasumber - Penyerahan sertifikat - Foto bersama	MC & Moderator
16.50 - 17.00	10'	Evaluasi panitia	Panitia

2.8 Rencana Anggaran dan Sarana

Rencana anggaran ini disusun sebagai estimasi kebutuhan biaya dalam pelaksanaan kegiatan Workshop Computer Vision 2025, guna mendukung penyelenggaraan yang transparan, akuntabel, dan efisien.

Tabel 4. Rencana Anggaran

No	Rencana Biaya	Jumlah
1.	Honor Narasumber <i>Online</i>	Rp500.000,00

Tabel 5. Rencana Sarana

No	Nama Barang	Jumlah
1.	Cetak <i>Banner & Backdrop</i> 3x1 meter	1 Lembar
2.	Bingkai & Sertifikat Narasumber (cetak)	1 pcs
3.	Link Zoom Kampus	1 pcs
4.	Souvenir Narasumber <i>Offline</i>	1 pcs

2.9 Susunan Panitia

Susunan panitia berisi daftar anggota HIMASATA yang bertanggungjawab dalam pengelolaan kegiatan *workshop computer vision 2025*. Struktur ini dibuat untuk menjamin kelancaran pelaksanaan acara sesuai dengan rencana.

Jabatan Kepanitiaan	Nama Panitia
Penanggung Jawab	Dewi Rahmawati
Ketua Pelaksana	Muhammad Lintang Saujana
Sekretaris	Nisrina Khansa Permatasari
Sie. Acara	Ardelia Felicia
	Syifa Hernawati
	Ali Sufajar
Sie. Humas & Sosmed	Abira Wisnunggal
	Sad Gita Widiani
Sie. Dokumentasi	Muhammad Azam
	Kevin Yehezkiel
Sie. Registrasi	Andita Alizhari
	Deswita Putra
Sie. Perlengkapan	Riski Saputra
	Guntur Surawijaya
Sie. Design	Kanaya Salsabila Setiawan
	Dini Fitriyah Herti

BAB III

PENUTUP

3.1 Kesimpulan

Workshop Computer Vision 2025 dengan tema “*Fondasi Konseptual dan Penerapan Praktis dalam Kecerdasan Buatan*” dirancang sebagai wadah pembelajaran komprehensif bagi mahasiswa maupun praktisi. Kegiatan ini terbagi menjadi dua sesi: *online* (pemahaman konseptual) dan *offline* (pengalaman praktis). Melalui sesi *online*, peserta mendapatkan pemahaman mengenai dasar-dasar, perkembangan, serta implementasi nyata *computer vision* dalam berbagai bidang kehidupan.

Sementara itu, sesi *offline* memberikan kesempatan langsung untuk terlibat dalam proses data *labeling*, sehingga peserta memperoleh keterampilan teknis yang relevan dengan kebutuhan industri dan riset terkini. Dengan menggabungkan teori dan praktik, *workshop* ini diharapkan dapat meningkatkan wawasan, keterampilan, serta kesadaran etis mahasiswa dalam memanfaatkan teknologi *computer vision*. Selain itu, kegiatan ini juga menjadi langkah nyata HIMASATA Universitas Nusa Mandiri dalam mendukung pengembangan sumber daya manusia yang unggul di era transformasi digital.

3.2 Saran

a). **Bagi Peserta:** diharapkan aktif mengikuti seluruh rangkaian acara serta memanfaatkan ilmu dan keterampilan yang diperoleh dalam kegiatan akademik, penelitian, maupun pengembangan karier di bidang AI.

b). **Bagi HIMASATA:** kegiatan ini dapat menjadi momentum untuk terus menginisiasi program serupa secara berkelanjutan, sekaligus memperkuat jejaring dengan praktisi dan komunitas AI.

c). **Bagi Universitas:** memberikan dukungan penuh terhadap kegiatan mahasiswa berbasis teknologi, sehingga dapat tercipta ekosistem akademik yang adaptif, inovatif, dan berdaya saing tinggi di era transformasi digital.

Depok, 26 September 2025

Menyetujui,

Wakil Rektor II Bidang Non-Akademik

Hormat Kami,

Panitia Pelaksana

Arif Hidayat, S.S, M.Hum

Wakil Rektor II Bidang Non-Akademik

Muhammad Lintang Saujana Attamim

Ketua Panitia

Mengetahui,

Prof. Dr. Ir. Dwiza Riana, S.Si, M.M, M.Kom, IPU, ASEAN. Eng

Rektor Universitas Nusa Mandiri