
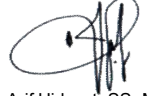




**FORMULIR PERMOHONAN PENGAJUAN DANA
UNIVERSITAS NUSA MANDIRI**

Diajukan oleh :		
Kampus : Univ. Nusa Mandiri Tower Jatiwaringin		Hari/Tgl. Pengajuan Kamis, 07 Agustus 2025
Pemohon : Arif Hidayat, SS, M.Hum		
Unit Kerja : Warek 2 Bidang Non Akademik		Hari/Tgl. Diperlukan Selasa, 12 Agustus 2025
No. Rekening Bank : BCA 4121477810		
dan Nama : Arif Hidayat		
Keterangan Pengajuan Dana		Jumlah
Pengajuan dana kegiatan Nusa Mandiri Fun Fest 2025, pada tanggal : 06-07 Agustus 2025, dengan rincian sebagai berikut :		
* Perlengkapan Lomba		Rp198,000
* Konsumsi Panitia		Rp1,430,000
* Hadiah Lomba		Rp2,800,000
* Obat - Obatan		Rp102,000
Total Dana Dibutuhkan		Rp4,530,000
Terbilang : Empat Juta Lima Ratus Tiga Puluh Ribu Rupiah		
Menyetujui, Rektor  UNIVERSITAS NUSA MANDIRI Prof. Dr. Ir. Dwiza Riana, S.Si, MM, M.Kom, IPU, ASEAN.Eng	Mengetahui Kepala BAKU Dwi Astuti Ratriningsih, M.Kom	Pemohon, Warek II Bidang Non Akademik  Arif Hidayat, SS, M.Hum

PROPOSAL KEGIATAN

NUSA MANDIRI FUN FEST 2025

“Unity in Diversity: A Festival to Celebrate, Compete & Collaborate”



Kolaborasi Organisasi Mahasiswa

Universitas Nusa Mandiri

2025

COLLABORATION ORMAWA



LEMBAR PENGESAHAN
PROPOSAL KEGIATAN NUSA MANDIRI FUN FEST 2025

Demikian proposal kegiatan ini kami buat dengan sebaik-baiknya. Kami berharap kegiatan Nusa Mandiri Fun Fest 2025 dapat berjalan sesuai dengan apa yang kami rencanakan dan mendapat dukungan serta partisipasi semaksimal mungkin dari pihak-pihak terkait. Atas perhatian, dukungan, dan kerjasamanya, kami ucapkan terima kasih.

Menyetujui,
Wakil Rektor II Bidang Non-Akademik

Arif Hidayat, S. S, M. Hum.

Depok, 15 Juni 2025

Hormat Kami,
Ketua Pelaksana



Nurisma Agusnita

Mengetahui,

Prof. Dr. Ir. Dwiza Riana, S. Si, M. M, M. Kom, IPU, ASEAN, Eng

Rektor Universitas Nusa Mandiri

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Universitas Nusa Mandiri sebagai salah satu institusi pendidikan tinggi di Indonesia selalu berkomitmen untuk mengembangkan bakat, tidak hanya aspek akademik, tetapi juga aspek sosial dan budaya bagi seluruh sivitas akademik. Dalam rangka mempererat tali persaudaraan, meningkatkan semangat kebersamaan, serta memberikan wadah bagi kreatifitas dan bakat mahasiswa, diperlukan sebuah acara yang dapat mewadahi berbagai kegiatan positif.

Nusa Mandiri Fun Fest 2025 hadir sebagai jawaban atas kebutuhan tersebut. Acara ini dirancang dengan melakukan kolaborasi antar organisasi mahasiswa di Universitas Nusa Mandiri. Dengan mengusung tema “Unity in Diversity: A Festival to Celebrate, Compete & Collaborate”, acara ini diharapkan dapat menjadi momen yang membangkitkan semangat kebersamaan, serta mempererat hubungan antara mahasiswa Universitas Nusa Mandiri.

Berbagai lomba yang kreatif dan menarik diharapkan mampu menarik menjadi media untuk menyalurkan bakat dan kreatifitas mahasiswa. Selain itu, acara ini juga diharapkan dapat meningkatkan rasa bangga terhadap Universitas Nusa Mandiri

1.2. Maksud dan Tujuan Kegiatan

Kegiatan ini memiliki beberapa maksud dan tujuan, yaitu:

1. Meningkatkan ikatan persatuan dan semangat kekeluargaan di lingkungan kampus maupun di sekitar kampus.
2. Menumbuhkan rasa memiliki dan kebanggaan terhadap Universitas Nusa Mandiri melalui kegiatan yang melibatkan partisipasi aktif mahasiswa.
3. Memfasilitasi mahasiswa dalam mengekspresikan dan mengembangkan bakat serta kreatifitas mereka.
4. Menyelenggarakan berbagai kompetisi yang inovatif dan menarik sebagai wadah aktualisasi diri mahasiswa.
5. Menciptakan lingkungan kampus yang dinamis, kreatif, dan inklusif bagi seluruh sivitas akademika.

BAB 2

PELAKSANAAN KEGIATAN

2.1. Nama dan Tema Kegiatan

Nama kegiatan: Nusa Mandiri Fun Fest 2025

Tema kegiatan : “Unity in Diversity: A Festival to Celebrate, Compete & Collaborate”

2.2. Deskripsi Kegiatan

Kolaborasi organisasi mahasiswa di lingkungan kampus merupakan langkah yang diambil untuk menciptakan sinergi dalam pengembangan potensi mahasiswa. Melalui acara ini, sekumpulan Ormawa bekerja sama dalam menyelenggarakan acara yang memberikan manfaat besar kepada mahasiswa. Oleh karena itu, kami dari kolaborasi Ormawa berinisiatif untuk mengadakan kegiatan perlombaan yang melibatkan seluruh mahasiswa dengan tujuan meningkatkan kreatifitas, kekompakan dan semangat berkompetisi secara sehat. Berikut beberapa perlombaan yang akan diselenggarakan:

1. Mobile Legends

Lomba ML yang dirancang untuk menguji kemampuan untuk bekerja sama dalam tim untuk menggugurkan tim lawan, dilakukan dalam format tim 5 orang yang memungkinkan pembagian tugas yang efektif dalam menciptakan dinamika kerja tim yang menarik.

2. Tarik Tambang

Lomba tarik tambang ini ditujukan untuk mahasiswa aktif Universitas Nusa Mandiri. Setiap tim terdiri dari 6 orang, yang terdiri dari 5 pemain inti dan 1 cadangan. Tim dapat dibentuk secara bebas, lintas jurusan dan angkatan. Lomba dibagi ke dalam dua kategori, yaitu putra dan putri. Hanya akan dipilih satu juara pertama untuk masing-masing kategori.

3. Futsal

Lomba futsal ini diadakan untuk menguji keterampilan bermain futsal dengan menggunakan atribut / kostum yang sudah ditentukan oleh panitia. Peserta terdiri dari tim-tim yang akan berkompetisi dalam pertandingan futsal dengan aturan yang sederhana.

4. Nusa Mandiri Got Talent

Lomba ini bertujuan untuk menampilkan bakat-bakat unik dan kreatif dari para peserta. Bakat yang ditampilkan bisa apa saja sesuai bakat peserta masing-masing, contoh seperti menyanyi, dan menari, atau menjadi MC.

5. Karung Racing

Lomba balap karung ini merupakan salah satu permainan tradisional yang dapat memberikan keceriaan. Peserta akan berlomba melompat di dalam karung hingga mencapai garis finish. Lomba ini menguji kecepatan, keseimbangan, dan ketangkasan peserta.

6. Debat

Lomba Debat merupakan ajang adu gagasan dan keterampilan berpikir kritis di mana peserta menyampaikan argumen secara logis dan terstruktur terhadap suatu mosi. Kompetisi ini bertujuan untuk mengasah kemampuan berpikir analitis, berbicara di depan umum, serta memperluas wawasan peserta terhadap isu-isu aktual.

7. Konten Kreatif UNM

Lomba Konten Kreatif ini merupakan ajang bagi para peserta untuk menyalurkan ide dan kreativitas melalui karya digital yang mempromosikan Universitas Nusa Mandiri. Peserta ditantang untuk membuat konten menarik, informatif, dan inspiratif yang mampu menggambarkan keunggulan, fasilitas, dan daya tarik kampus kepada khalayak luas. Konten dapat berupa video pendek, poster digital, infografis, atau bentuk kreatif lainnya.

2.3. Peserta Kegiatan

Peserta pada kegiatan ini merupakan mahasiswa aktif Universitas Nusa Mandiri. Target peserta pada masing-masing kategori lomba adalah sebagai berikut:

1. ML 5 orang/tim = 32 tim (slot)
2. Futsal 5 orang/tim = 10 tim
3. Debat 2 orang/tim = 4 tim
4. NMGT solo = 20 orang
5. Karung Racing solo = 20 orang
6. Tarik Tambang 5 orang/tim = 10 tim
7. Konten Kreatif UNM solo = 30 orang

2.4. Penyelenggara Kegiatan

Kegiatan ini diselenggarakan dengan melakukan kolaborasi antar Organisasi Mahasiswa Universitas Nusa Mandiri, yang terdiri dari:

1. BEM (Badan Eksekutif Mahasiswa)
2. HIMASATA (Himpunan Mahasiswa Sains Data)
3. HIMABIG (Himpunan Mahasiswa Bisnis Digital)
4. HIMIF (Himpunan Mahasiswa Informatika)
5. HIMMA (Himpunan Mahasiswa Manajemen)
6. HIMSI (Himpunan Mahasiswa Sistem Informasi)
7. NYMC (Nusa Mandiri Youth Choir)
8. Dhinakara Adventure
9. Taekwondo
10. Silat
11. Student Branch IEEE Nusa Mandiri

2.5. Waktu dan Tempat

Kegiatan ini akan dilaksanakan pada:

Hari, tanggal : Senin, 14 Agustus 2025 s/d Selasa, 15 Agustus 2025

Waktu : 08.00 – 15.00 WIB

Tempat : Universitas Nusa Mandiri – Kampus Jatiwaringin dan Margonda

2.6. Sasaran Kegiatan

Kegiatan ini ditujukan untuk seluruh mahasiswa Universitas Nusa Mandiri dan juga terbuka untuk umum.

2.7. Susunan Panitia

Kedudukan dalam Kepanitiaan		Nama
Pengurus Inti	Ketua	Nurisma Agusnita
	Wakil	Dewi Rahmawati
	Sekretaris	1. Rifqi Tsanaya
		2. Rosalia Elna Plewang
Bendahara	1. Keysha Meyuna	

Kedudukan dalam Kepanitiaan		Nama
		2. Kanaya Salsabila Setiawan
	Koordinator Lapangan	Naufal Muzakki Ramadhan
Panitia Lomba	Debat	1. Sarah Eline Delanova
		2. Sabrina Nurhikmah
	Mobile Legends	1. Ahmad Wildan Asy'ari
		2. Farrel Putera Fadjar
	Tarik Tambang	Aqil Syafiq Ramadhan
	Futsal	1. Lydia Natalia Amul
		2. Olivia Rilan Jedahul
		3. Wili Krisma Hanas
	Nusa Mandiri Got Talent	1. Nisrina Khansa Permatasari
		2. Deswita Putrio
3. Afra Nur Rafifah		
Karung Racing	Syifa Hermawati	
Konten Kreatif UNM	Chianda Filemon	
Divisi Acara	Registrasi	1. Benedikta Icha
		2. Sulistia Fauzi
	MC	1. Sunitra Indah Putri
		2. Naysha Syifa Ardana
Divisi Konsumsi		1. Andriyan Maulana
		2. Rizky Ardianto
Divisi Perlengkapan		1. Farros Althaf
		2. Azmi Rama Maulana
		3. Muhammad Guntur Ilham
		4. Samuel Christianson
		5. MHD Rizky
		6. Hirzi Ubaidillah
	Design Instagram	1. Andita Alizhari

Kedudukan dalam Kepanitiaan		Nama
Divisi Publikasi dan Dokumentasi		2. Novia Ersya Ayuningsih
	Sosial Media	Abi Rizky Perdana
	Pubdok Foto dan Video	1. Mario Christian Junior
2. Muhammad Syah Reza		
Divisi Humas / Sponsorship		1. Elsa Septia Putri
		2. Gendis Aulia Zahrani
Divisi Keamanan		1. Suci Indah
		2. Mauliydiani Irji
		3. Yohanes Riyan Alfonso S
Divisi Kesehatan		1. Naila Salsabila
		2. Rika Febriyanti

2.8. Rancangan Anggaran Biaya

1. Kebutuhan, Panitia, Konsumsi dan Obat-obatan serta Hadiah Lomba

No	Jenis Pengeluaran	Volume	Harga Satuan	Total
A. Perlengkapan Lomba				
1	Print ID Card	43 / 4lbr	Rp25.000,00	Rp 25.000,00
2	Tali Rapia / Pita	2 pcs	Rp10.000,00	Rp 20.000,00
3	HVS (+ printer kampus)	1 Rim	Rp40.000,00	Rp 40.000,00
4	Pulpen	1 pack	Rp20.000,00	Rp 20.000,00
5	Peniti	1 pack	Rp32.000,00	Rp 32.000,00
6	Peluit	1 pcs	Rp 5.000,00	Rp 5.000,00
7	Spidol	4 pcs	Rp 7.000,00	Rp 28.000,00
8	Kertas karton	2 lembar	Rp 3.000,00	Rp 6.000,00
9	Tissue	2 pack	Rp 8.000,00	Rp 16.000,00
10	Laminating que card	2 lembar	Rp 3.000,00	Rp 6.000,00
Sub Total				Rp198.000,00
B. Konsumsi Panitia				
1	Air (Galon)	3 pcs	Rp 5.000,00	Rp 15.000,00
2	Konsumsi Panitia (hari ke-1)	43 box	Rp15.000,00	Rp 645.000,00
3	Konsumsi Panitia (hari ke-2)	43 box	Rp15.000,00	Rp 645.000,00
4	Snack Juri Box	20 pcs	Rp 2.000,00	Rp 40.000,00
5	Snack Juri Plate	20 pcs	Rp 2.000,00	Rp 40.000,00
6	Aqua Botol (Juri)	5 botol	Rp 4.000,00	Rp 20.000,00
7	Box Snack	4 pcs	Rp 2.500,00	Rp 10.000,00

No	Jenis Pengeluaran	Volume	Harga Satuan	Total
8	Konsumsi Wasit	1 box	Rp15.000,00	Rp 15.000,00
Sub Total				Rp1.430.000,00
C. Hadiah Lomba				
1	Debat			
	Juara 1		Rp250.000,00	Rp250.000,00
	Juara 2		Rp100.000,00	Rp100.000,00
2	Tarik Tambang			
	Juara 1 (Kategori Laki-laki)		Rp250.000,00	Rp250.000,00
	Juara 1 (Kategori Perempuan)		Rp250.000,00	Rp250.000,00
3	Futsal			
	Juara 1		Rp250.000,00	Rp250.000,00
	Juara 2		Rp100.000,00	Rp100.000,00
	Juara 3		Rp 50.000,00	Rp 50.000,00
4	Nusa Mandiri Got Talent			
	Juara 1		Rp200.000,00	Rp200.000,00
	Juara 2		Rp100.000,00	Rp100.000,00
	Juara 3		Rp 50.000,00	Rp 50.000,00
5	Karung Rasing			
	Juara 1		Rp200.000,00	Rp200.000,00
	Juara 2		Rp100.000,00	Rp100.000,00
	Juara 3		Rp 50.000,00	Rp 50.000,00
6	Konten Kreatif UNM			
	Juara 1		Rp200.000,00	Rp200.000,00
	Juara 2		Rp100.000,00	Rp100.000,00
	Juara 3		Rp 50.000,00	Rp 50.000,00
7	Mobile Legend			
	Juara 1		Rp250.000,00	Rp250.000,00
	Juara 2		Rp100.000,00	Rp100.000,00
	Juara 3		Rp 50.000,00	Rp 50.000,00
Sub Total				Rp2.800.000,00
D. Obat-obatan				
1	Obat Luka (Betadine)	1 Botol	Rp10.000,00	Rp10.000,00
2	Plester	1 Box	Rp37.000,00	Rp37.000,00
3	Kapas	1 Bungkus	Rp13.000,00	Rp13.000,00
4	Paracetamol	2 Strip	Rp 5.000,00	Rp10.000,00
5	Obat Lambung (Promaag)	1 Strip	Rp10.000,00	Rp10.000,00
6	Minyak Kayu Putih	1 Botol	Rp22.000,00	Rp22.000,00
Sub Total				Rp102.000,00
Grand Total				Rp4.530.000,00

2.9. Susunan Acara

1. Day 1

Hari, tanggal : Kamis, 14 Agustus 2025

Waktu : 08.00 – 15.00 WIB

Tempat : Universitas Nusa Mandiri Kampus Jatiwaringin

No.	Waktu	Kegiatan	Petugas
1.	08.00 – 08.30	Persiapan Panitia & Registrasi Peserta	Team Registrasi
2.	08.30 – 08.40	Pembukaan	MC
3.	08.40 – 08.43	Pembacaan Doa	MC
4.	08.43 – 08.45	Menyanyikan Lagu Indonesia Raya	MC
5.	08.45 – 08.55	Sambutan 1: Rektor Universitas Nusa Mandiri Ibu Dwita Riyana S.Si, M. M, M. Kom, IPU ASEAN ENG	
6.	08.55 – 09.00	Sambutan 2: Wakil Rektor II Bidang Non Akademik Bpk. Arief Hidayat S. S, M. Hum.	
7.	09.00 – 09.05	Opening Ceremony	Rektor UNM
8.	09.05 – 09.10	Penampilan Hiburan	Mahasiswa
9.	09.10 – 09.15	Foto Dokumentasi	Sie. Publikasi dan Dokumentasi
10.	09.15 – 09.20	Closing Host	MC
11.	09.30 – 12.30	Debat	PiC Lomba
12.	09.00 – 13.00	Futsal	PiC Lomba
	13.00 – 15.00		
13.	13.00 – 15.00	NMGT	PiC Lomba
14.	ONLINE (Deadline Pengumpulan Video Rabu, 06 Agustus 2025)	Konten Kreatif UNM	PiC Lomba

2. Day 2

Hari, tanggal : Jumat, 15 Agustus 2025

Waktu : 08.00 – 17.00 WIB

Tempat : Universitas Nusa Mandiri Kampus Margonda

No.	Waktu	Kegiatan	Petugas
1.	08.00 – 08.30	Persiapan Panitia & Registrasi Peserta	Team Registrasi
2.	08.30 – 10.00	Tarik Tambang	PiC Lomba
3.	10.00 – 12.00	Karung Racing	PiC Lomba
4.	12.00 – 13.00	ISHOMA	
5.	13.00 – 15.00	Mobile Legend	PiC Lomba
6.	15.00 – 15.20	Persiapan Awarding	Sie. Perlengkapan
7.	15.20 – 15.25	Opening Awarding	MC
8.	15.25 – 15.35	Sambutan Ketua Pelaksana	Ketua Pelaksana
9.	15.35 – 16.05	Penampilan Juara 1, 2 & 3 Nusa Mandiri Got Talent	
10.	16.05 – 16.25	Pemberian Hadiah Lomba	
11.	16.25 – 16.35	Closing Host	MC
12.	16.35 – 17.00	Dokumentasi	Sie. Publikasi dan Dokumentasi
13.	ONLINE (Deadline Pengumpulan Video Rabu, 06 Agustus 2025)	Konten Kreatif UNM	PiC Lomba

BAB 3

PENUTUP

3.1. Kesimpulan

Melalui kegiatan ini, diharapkan tercipta suasana kampus yang dinamis, kreatif, dan penuh semangat kebersamaan. Berbagai lomba yang diselenggarakan tidak hanya menjadi ajang untuk menyalurkan bakat dan kreatifitas mahasiswa, tetapi juga menjadi sarana mempererat hubungan antar mahasiswa serta membangun rasa memiliki terhadap Universitas Nusa Mandiri. Partisipasi aktif seluruh sivitas akademika dalam acara ini menjadi kunci keberhasilan kegiatan, sekaligus mencerminkan semangat persatuan dan kekeluargaan yang kuat di lingkungan kampus. Dengan terselenggaranya kegiatan ini, diharapkan dapat menumbuhkan kebanggaan terhadap kampus dan memperkuat identitas serta solidaritas mahasiswa sebagai bagian dari keluarga besar Universitas Nusa Mandiri